

E-MAIL
QUARTDEPOMME@ANGERS.FR

TÉLÉPHONE
+33253913026

Première édition de la lettre d'information de QDP

ACQUISITIONS RÉCENTES

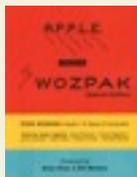
SSI

Le site de vente Ebay a permis dans la moindre mesure des moyens financiers de se porter acquéreur de quelques titres qui manquaient.

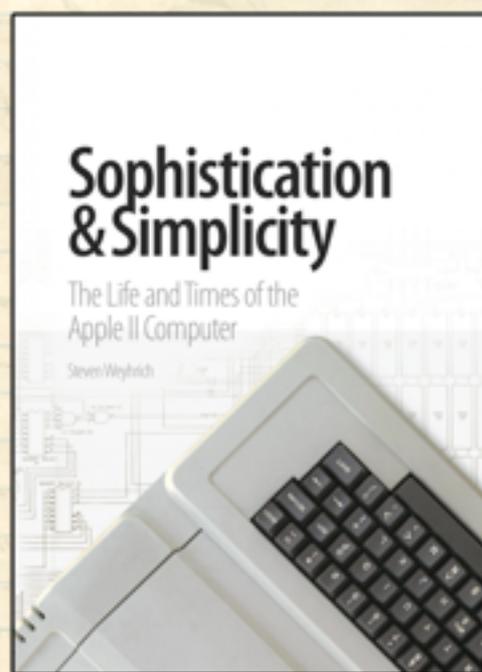
Se reporter en page 4 SSI

OUVRAGES LITTÉRAIRES EN IMPRESSION.

Wozpak



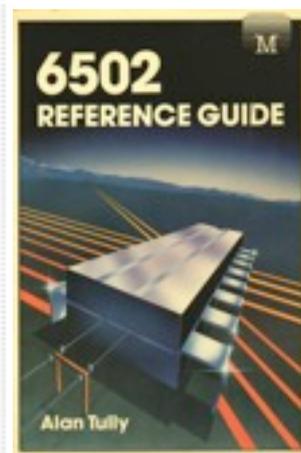
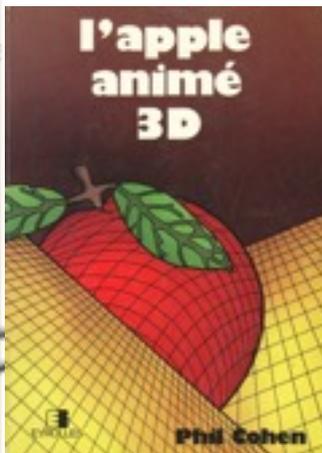
et Iconic devraient être au rendez-vous du sapin de Noël cette année sans oublier Sophistication & Simplicity.



Un ouvrage attendu depuis plus d'une année, en souhaitant que le drone d'Amazon puisse avoir l'autonomie suffisante pour traverser l'océan atlantique



<http://quartdepomme.fr/quartdepomme/Publications> [Library Apple II/Publications](#) [Library Apple II.html](#)



Italian version of the book:

6502 Reference Guide

OUVRAGES DU MONDE APPLE II

la recherche des ouvrages liés à l'Apple II se poursuit. Les titres «introuvables» estampillés «Rare» or «Very rare» se dévoilent chaque mois sur le site de vente Ebay. Les prix sont en hausse. Débusquer un même ouvrage édité en plusieurs langues devient aussi un critère de recherche du collectionneur. Un exemple avec l'Apple animé en 3D, qui issu de l'ouvrage originel the 3-D animated apple devient en italien Grafica e animazione con gli Apple II. On ne parle plus de 3-D et la couverture change littéralement d'aspect.

OUVRAGE APPLE II [66 PROGRAMMES

Référence ISBN 2-902414-83-8 identique pour les deux ouvrages en français, édités par SYBEX. La recherche visuelle des ouvrages sur Apple II génère parfois d'heureuses surprises. Pourquoi l'édition de 1984 passe t-elle d'une couverture blanche à celle d'un bleu ciel. Il faudra sans doute rechercher au niveau esthétique pour trouver une réponse. Cet ouvrage est aussi disponible en langue germanique sous la référence : «Programme für meinen Apple] [chez le même éditeur Sybex.

Les images de ce sujet sont disponibles dans les albums ouvrages français et allemands du site.

PROGRAMMING THE 6502 PAR RODNAY ZAKS

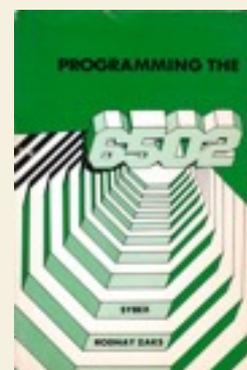
Presque quotidiennement la programmation du 6502 génère son lot d'ouvrages et permet ainsi de compléter une bibliothèque déjà bien fournie.

Ce mois-ci, je me suis procuré la première édition datée de 1979 de l'ouvrage e «PROGRAMMING THE 6502» de Rodney Zaks. La date est contemporaine de l'apparition commerciale de l'Apple II, et l'auteur du livre répondait très certainement à une attente légitime des utilisateurs quoique la documentation livrée par Apple avec ses machines était conséquente.

On notera encore les modifications de la première de couverture entre l'édition numéro une et la troisième.

«Programming the 6502», devant le succès de sa diffusion 6502 comme celle de l'Apple II deviendra le premier volume d'une série consacrée exclusivement à la programmation du 6502. Les titres en anglais sont :

La bibliothèque du site
QuartDePomme
compte plus de
1400 ouvrages sur
l'Apple II



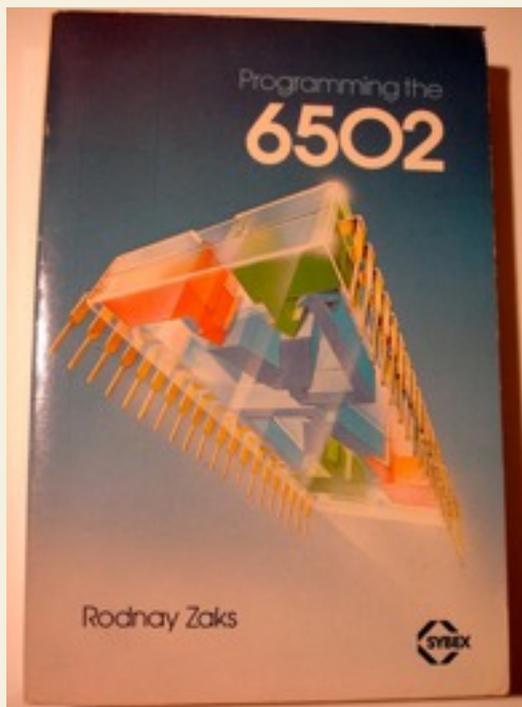
Programmation de l'Apple II

GAMES

6502 Applications book.

Cet ouvrage de Rodney Zaks a été traduit dans plusieurs pays dont la France et l'Allemagne.

Un titre similaire se trouve sous le nom «Advanced Programming of the 6502.» du même auteur.



Une édition SYBEX, la couverture de l'ouvrage est radicalement différente. Le contenu du livre n'a pas été comparé avec celui des éditions précédentes.

SSI JEUX de stratégie.

A LA RECHERCHE DE LA COLLECTION COMPLETE

http://quartdepomme.fr/quartdepomme/Software_Apple_II/Pages/Volume_4_SSI_games.html

Le vendeur Peterolfson a mis en vente un grand nombre de logiciels Apple II et toute une série de jeux de l'éditeur SSI. Lorsqu'on ouvre un catalogue de jeux SSI, les dessins des boites sont déjà une invitation à se plonger dans l'action. Stratégie / tactique / réalité historique, tous les paramètres sont présents pour replonger les joueurs dans le contexte d'affrontement de l'époque. L'imagination faisant tout un travail de reconstitution à l'identique que pour la lecture d'un livre.

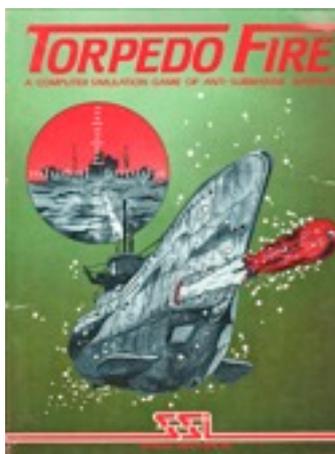
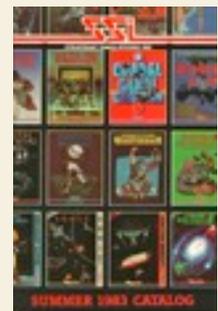
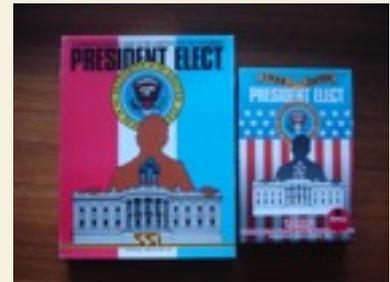
RapidFire possède dans ses titres entre autres, Cosmic Balance II ou EPIDEMIC! qui ont été mis en vente récemment et adjudgé à des prix relativement élevés en comparaison de ceux que peuvent atteindre les titres SSI. De plus en examinant les boites des jeux achetés pour la

collection QDP (QuartDePomme.) je me suis aperçu de points de détails qui agrémentent les différentes versions d'un même titre. Par exemple President Elect : Non seulement la taille de boite change, mais aussi le graphisme de l'illustration comme le montre la photo ci-contre.

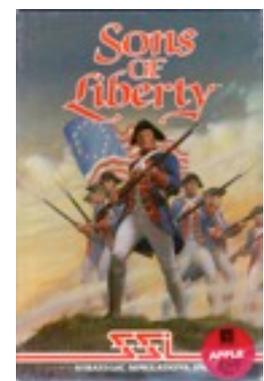
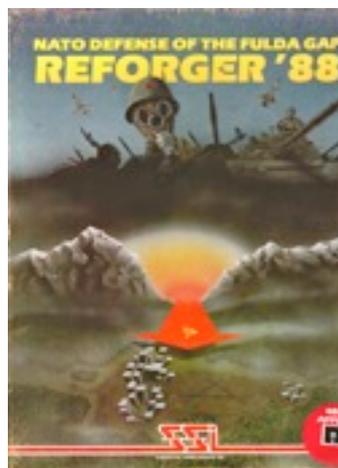
En ce mois de novembre deux nouveaux catalogues ont été acquis et numérisés en fichiers PDF disponibles en téléchargement.

SPRING 1983
SUMMER 1983

Les catalogues montrent le dynamisme de l'époque dans la création de jeux de stratégie.



Nouveaux titres de la collection SSI



Sons of Liberty sen petite boite.

SSI JEUX de stratégie.

DU JEU DE PLATEAU À L'ÉCRAN DE L'ORDINATEUR.

A l'origine les jeux dits de plateau étaient la source pour reconstituer batailles et conquêtes de tous âges. Un livre de règles aussi complexe que celui de la DGI, quelques «pastilles» qu'il fallait soigneusement détacher d'une feuille cartonnée pré-imprimée et surtout des dès qui scellaient le sort du légionnaire ou celui du soldat Ryan.

Avec l'apparition de l'informatique, toutes les séquences calculs, règles et lancé des dès passaient à la trappe pour le plus grand plaisir des stratèges et autres généraux d'un soir.

Il est quand même fortement recommandé de lire le manuel (quelques pages), et de se replonger dans le contexte historique de la bataille que l'on désire faire revivre sur notre écran.

Une grande majorité des jeux disponibles chez SSI possèdent un scénario lié au deuxième conflit mondial. Sur terre, sur mer et dans les airs, les batailles ne manquent pas. Il est à noter la rigueur historique des thèmes proposés. Pour les historiens, ou à la suite de la lecture d'un ouvrage consacré à un épisode tragique de la seconde guerre mondiale, passer de la lecture à la simulation tactique génère un plus dans la compréhension des événements mais aussi incite à coller aux dures contraintes des conditions réelles de l'engagement. (Météo -

Armement - Ravitaillement - Logistique - Moral des troupes - Terrain etc.)

Fort de son savoir faire en la matière SSI élabore des jeux de plus en plus proches des conditions d'époque et finit par se trouver dans une spirale créative qui propulse le joueur aux portes des années 2000.

Imaginaire avec les deux réalisations :

ROADWAR 2000.
et
ROADWAR EUROPA.

puis franchement guerre froide avec ses titres :

REFORGER'88
et toute la série :

GERMANY 1985
BALTIC 1985 Corridor to Berlin
NORWAY 1985
et
RDF 1985

sans oublier :

NORTH ATLANTIC 86

Comme si 1985 n'avait pas été assez destructrice pour notre vieux continent ...

D'autres thèmes vont apparaître

le fantastique et l'imaginaire, la politique et la finance.

De quoi passer des nuits blanches dans un contexte noir.

Je proposerai prochainement dans les colonnes de QDP NEWS d'analyser un jeu SSI plus en détails pour vous permettre de découvrir à l'aide un émulateur Apple II / IIGS ou PC, cette atmosphère des jeux du siècle dernier et pour certains de redécouvrir des moments passés au clavier de nos Apple II.

Je suis à la recherche de jeux SSI qui ne seraient pas encore en ma possession pour compléter la collection.

Je ne peux évoquer SSI sans aborder, les autres éditeurs que sont :

Avalon Hill - MicroComputer Games et SSG. Plus proche de nous dans le temps, je citerai Three Sixty.

Parlons un peu de AH.



Avalon Hill - Microcomputer games

UNE RÉFÉRENCE DU JEU DE PLATEAU

http://quartdepomme.fr/quartdepomme/Software_Apple_II/Pages/Volume_5_Avalon_Hill_games.html

Dans le jeu stratégique Avalon Hill est la référence, pour le nombre de titres à son catalogue. Si l'on se réfère à l'édition de 1981, AH proposait plus de 100 jeux de plateau pour uniquement 5 titres sur informatique:

- B-1 Nuclear Bomber
- Midway Campaign
- North Atlantic Convoy Raider
- NukeWar
- Planet Miners.

Le support physique de l'époque pour la diffusion des programmes informatiques était la cassette audio, et c'est sous ce mode de distribution que l'on trouve les plus anciennes applications Avalon Hill. Les grandes boîtes rivalisent dans leurs graphismes pour mettre l'acheteur dans le contexte du jeu. Au dos de la

boîte figurent souvent quelques vues d'écrans et le texte explicatif du jeu : Par exemple pour Empire of The Overmind :

EMPIRE OF THE OVERMIND—
Recent recipient of the GAME OF THE YEAR award by Electronic Games Magazine. Enchanting solitaire game. Embark upon a heroic quest to a different plane of reality. The Overmind, a tyrant that is part machine, part spirit of evil, cleverly overthrew the great king, who escaped and planned revenge that has taken 1,000 years to fulfill. Now, YOU must travel to the Empire of the Overmind and destroy the abomination. Includes deluxe copy of Rhyme of the Overmind.

- 141101 48K Cass for Apple II, TRS-80 Mods. I/III, 40K for Atari 4/800 \$30.00
- 141151 48K Disk for TRS-80 Mods. I/III
- 141152 48K Disk for Apple II
- 141153 40K Disk for Atari 800 Each Disk-\$35.00

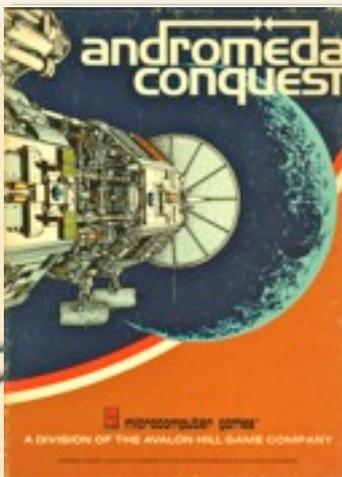
Suivant la date de commercialisation du logiciel, celui-ci n'était vendu que sur support cassette puis avec l'évolution technologique et

le développement des lecteurs de disquettes Apple Disk, les disquettes prenaient la relève. Sur la page web Avalon Hill, le dos de la boîte se trouvera modifiée en fonction du support physique. Chaque production Avalon Hill possède un numéro d'identification et sera par exemple:

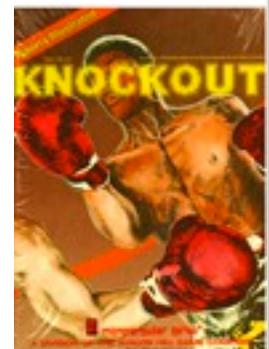
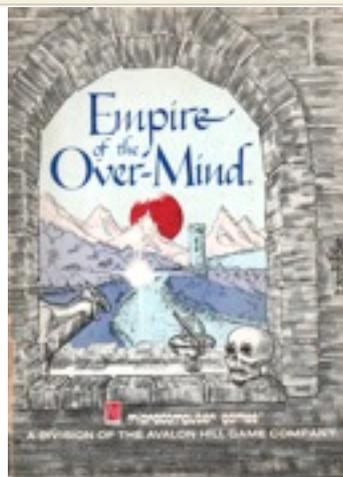
- DREADNOUGHTS
- Box ref 45552**
- Apple II computers 48K
- Box ref 45594**
- Apple II, II+, IIe or C64

En 1982, la collection AH pour Apple II comptait 22 titres sur support cassette et 18 sur disquette.

Exemple de KnockOut pour ATARI 400 ou 800 uniquement au prix de l'époque de 20\$.



Items from Avalon Hill



Hardware / Matériel:

http://quartdepomme.fr/quartdepomme/French_MINITEL_%28Updated%29.html

http://quartdepomme.fr/quartdepomme/Hardware_Apple_II_GS_cards/Pages/Hand_Scanners.html

Une acquisition remarquable en ce mois de novembre que celle de ce Minitel Matra Communication.

Suite à une détection d'annonce sur le site du Bon Coin, par la communauté de membres du site :



la décision d'acheter cette étrange machine n'a pas été longue à prendre, surtout qu'il ne fallait que deux heures de route pour prendre en charge cette curiosité.

Des recherches faites sur la toile, sont restées sans réponse pour identifier avec certitude cet équipement hybride relevant à la fois du Minitel et de l'ordinateur pas sa forme. Transaction faite, j'en savais un peu plus, probablement une pré-série de production, peu courante voir jamais commercialisée, état cosmétique impeccable, un module mémoire sur pile servant à stocker les données des programmes informatiques résidants. Une étiquette d'identification du matériel et une de validation PTT ne dévoileront leurs secrets qu'une fois à mon domicile. Quelques photos avant de passer à la phase de découverte de ce bien curieux Minitel. Le changement de batterie pour le module mémoire ayant été fait, branchement de la configuration qui sans doute heureuse de retrouver vie

s'est mise à émettre un nombre de bip bip qui généralement ne sont pas faits pour rassurer l'utilisateur. Mais après une minute de silence, l'écran vert de présentation s'affiche. Sans documentation, l'exploration des divers menus et fonctionnalités débute tout en découvrant une organisation du clavier très atypique. Belle prise qui vient compléter la petite collection de Minitel.



Autre réception, celle d'une carte d'interface pour le scanner à main [THUNDERSCAN II GS](#). Le module scanner à main ainsi que la documentation et les logiciels avaient été acheté auprès d'AV.

Provenant d'Australie, cette carte, n'est pas aussi répandue que celle qui équipe les configurations Quicky de Vitesse pour le IIGS et elles ne sont nullement identiques. Une soudure sera nécessaire au niveau du câble de raccordement avec la prise du scanner à main et l'ensemble sera fonctionnel.



Macintosh Simulation and Strategic games.

Pour conclure cette revue provisoire des jeux de stratégie sur Apple II et Mac, voici une brève présentation des réalisations Three Sixty.

jeux et sort quelques titres multi-plateforme dont :
- OPERATION CRUSADER

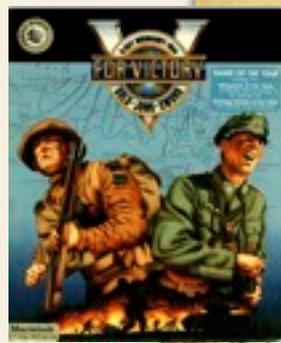
et

- The Russian Front : VELIKIYE LUKI - 1942
- Battleset 1 D-DAY UTAH BEACH - 1944
- D-DAY Normandy 1944 Gold-Juno Sword
- Operation Market Garden

-STALINGRAD.

Autre acteur du jeu stratégique sur Apple , la Compagnie SSG qui sera évoquée dans un prochain numéro de QDP News.

- Ce titre manque à la collection dans sa version commerciale individuelle.



Toujours dans la série Three Sixty, j'aborderai la fameuse collection de Harpoon.

De son côté Avalon Hill essaye de profiter du décollage du Mac pour les

